

# Réunion Surfex 01/03/15

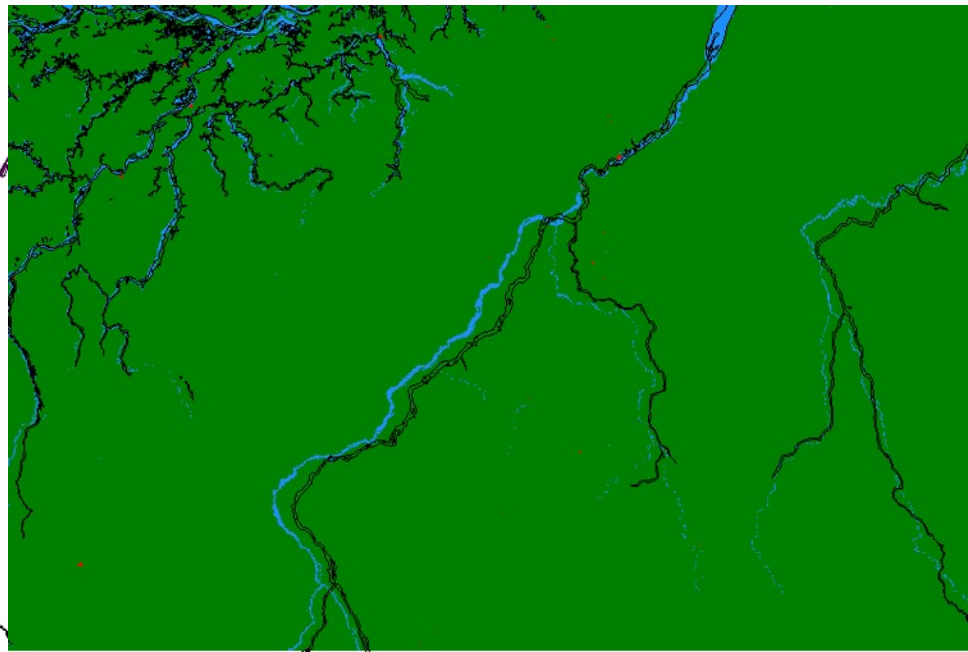
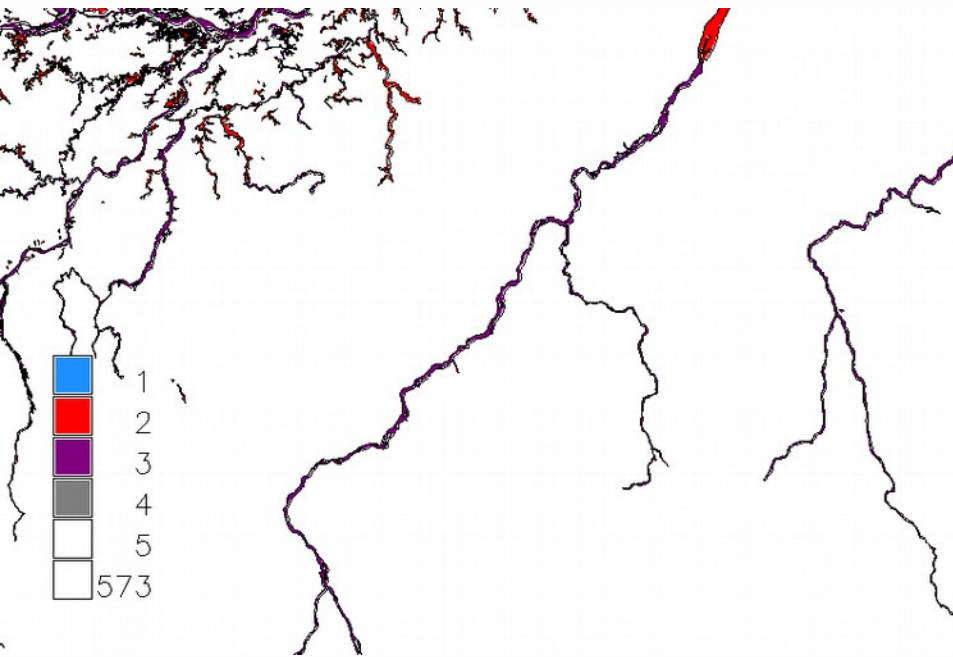
ECOCLIMAP-SG

# Etude préalable: comparaison ESA-CCI / ECOCLIMAP (en cours)

- Effectuée classe ESA-CCI par classe ESA-CCI, pour déterminer ce qu'elle pourra devenir dans ECOCLIMAP-SG
- Ecriture d'un document de synthèse avec questions en suspens et difficultés rencontrées
- Diffusion de ce document aux utilisateurs pour décisions / commentaires.

# Exemple 1: water bodies

- PB: 1 seule classe pour mer / lacs / rivières dans ESA-CCI



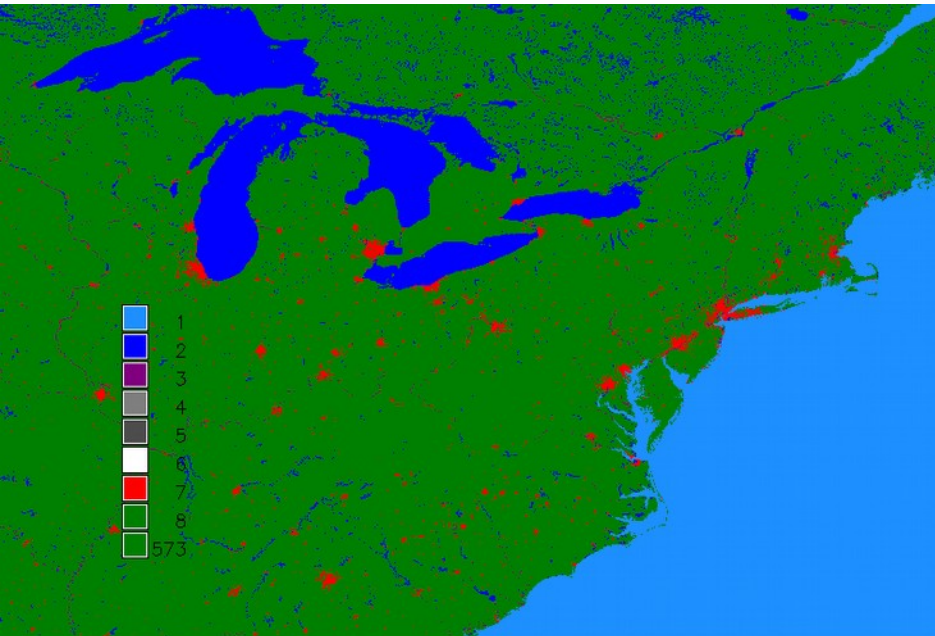
Ecoclimap + GLWD (Amazonie)

ESA-CCI + GLWD (Amazonie)

⇒ Discuter avec Patrick pour l'utilisation d'une autre source de données que GLWD pour effectuer la discrimination.

## Exemple 2: villes

L'expansion des villes depuis ECOCLIMAP (2002) est bien représentée par ESA-CCI (2010).



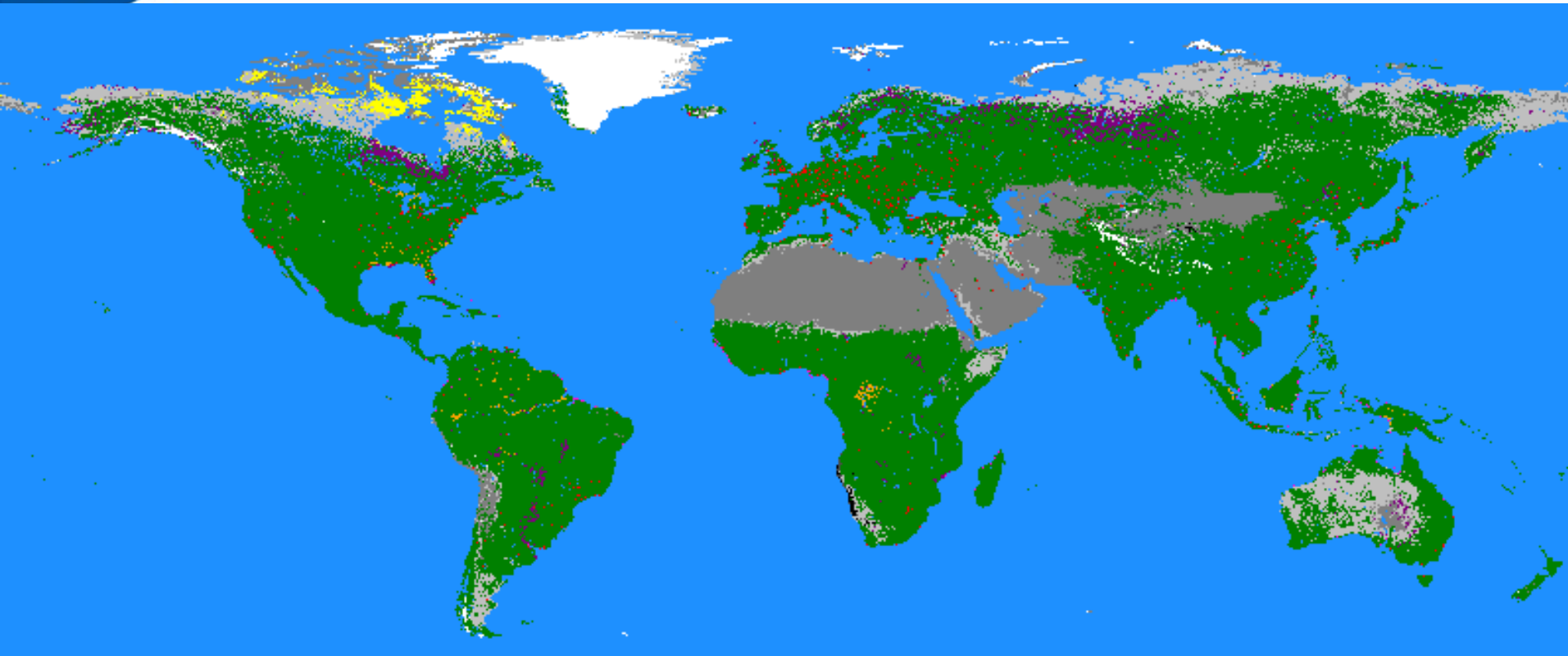
Villes dans ECOCLIMAP (EU)

Villes dans ESA-CCI (EU)

⇒ Comment définit-on la fraction de nature dans les villes?

A discuter avec TURBAU.

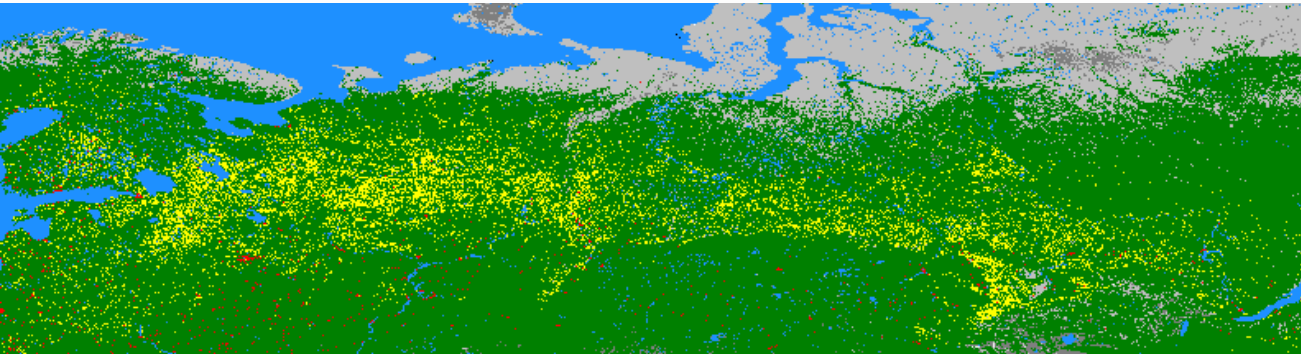
## Exemple 3: flooded areas



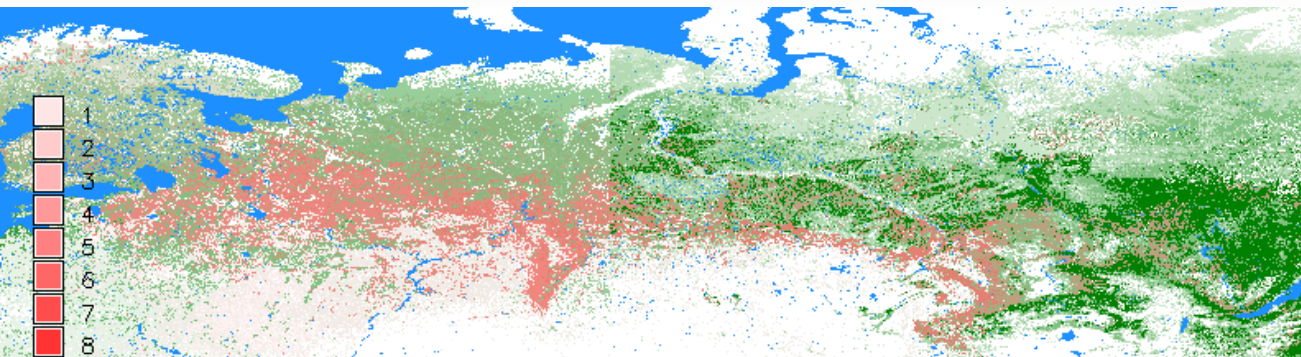
ESA-CCI distingue les lichens & mousses (jaune), les arbres inondés par de l'eau salée (rose), les arbres inondés par de l'eau non salée (orange), les prairies inondées (violet).

=> Est-ce qu'on met tout ça dans le vegtype 12? Est-ce qu'on définit des coefficients spécifiques aux zones humides? Qui travaille sur ces zones?

## Exemple 4: forêts mixtes



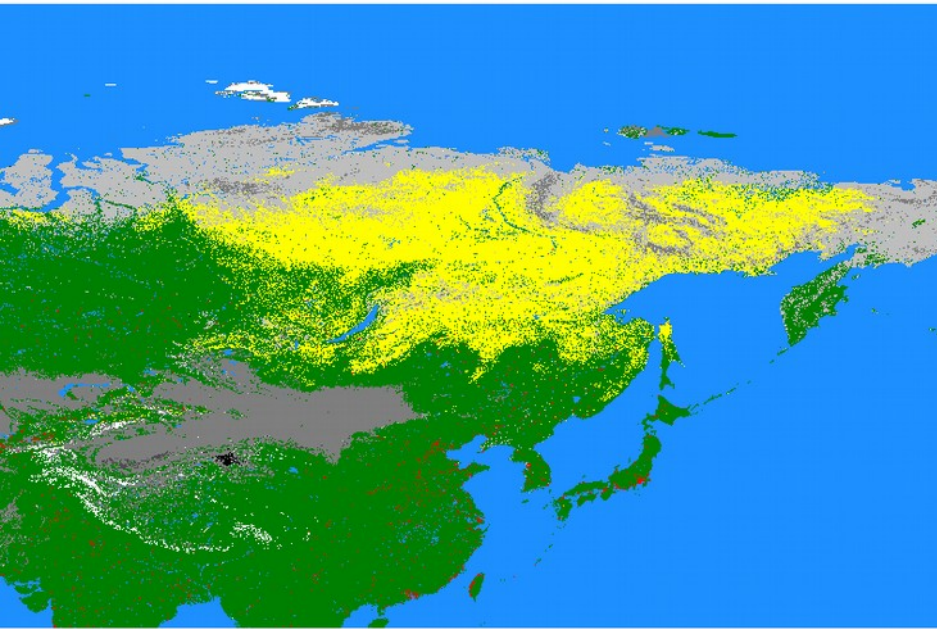
ESA-CCI forêt mixte (jaune)



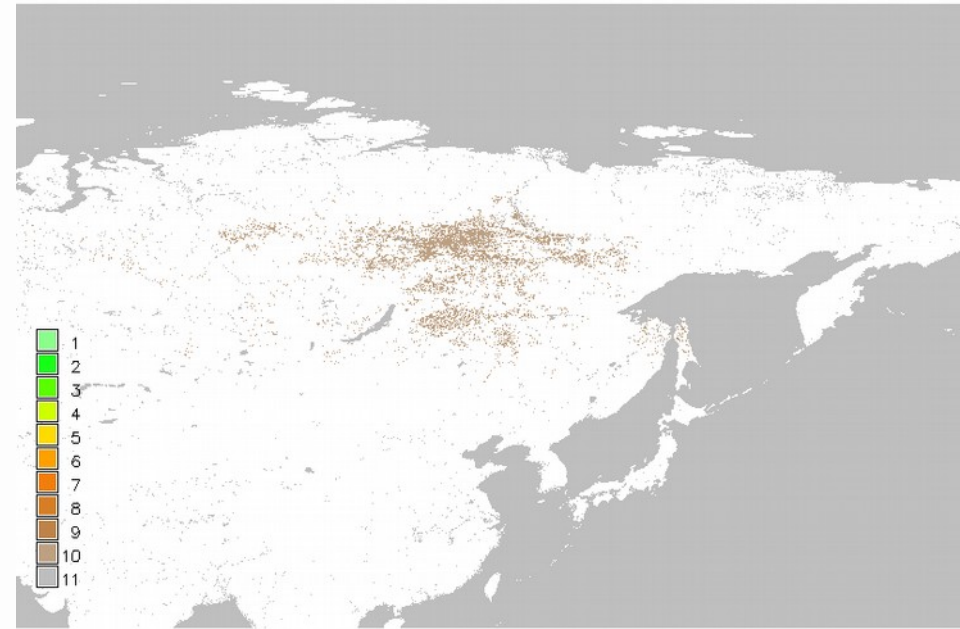
ECOCLIMAP feuillus (rose) et conifères (vert)

=> Est-ce qu'on fait une répartition aléatoire de pixels feuillus / conifères 50% / 50% pour représenter la forêt mixte ESA-CCI?

## Exemple 5: conifères décidus



Conifères décidus dans  
ESA-CCI (jaune)



Conifères décidus dans ECOCLIMA

=> Est-ce qu'on fait confiance à ESA-CCI?

# Après la définition de la fonction de transfert

---

- La mettre en œuvre (codages de nouveaux programmes possiblement nécessaires) pour fabriquer la nouvelle carte
- Fabriquer des cartes de LAI, profondeurs de sol, hauteurs des arbres en complément de la carte
- Adapter le code SURFEX pour qu'il puisse utiliser cette nouvelle version
- Tester l'impact dans des simulations familières (GMAP, GMGEC)